

# Collisions en relativité

~~1.3~~  
1.5

Cinématique relativiste ;  
Collisions

lecture 6

Processus tellement rapide que des forces extérieures (e.g. gravitation) n'ont pas d'influence.

## Théorie Non-relativiste ; conservations

$$1. \sum_j m_j = \sum_j m_j'$$

conservation de la masse totale ( $m_j$  initiale,  $m_j'$  finale de particule  $j$ )

$$2. \sum_j \vec{p}_j = \sum_j \vec{p}_j'$$

conservation de l'impulsion

3.  $E_{\text{cin}}$  peut être conservée.

types de collisions :

coll. inélastiques

1. "Sticky" collision (collante?)  
 $\sum_j T_j > \sum_j T_j'$   
énergie cinétique diminuée (chaleur)  
(cas extrême :  $A+B \rightarrow C$ )

2. "Explosive" collision  
 $\sum_j T_j < \sum_j T_j'$   
énergie cinétique augmentée (énergie interne d'une particule libérée)  
(cas extrême :  $A \rightarrow C+D$ )  
(desintégration)

3. Collisions élastiques

$$\sum_j T_j = \sum_j T_j'$$

énergie cinétique conservée.

# Théorie relativiste

$$\Rightarrow \sum_j u_j \not\equiv \sum_j u_j' \quad \text{avec } u_j = u_{0j} \cdot \gamma$$

$$1. \sum_j E_j = \sum_j E_j'$$

conservation de l'énergie totale.  
( $\hat{=}$  masse relativiste conservée, pas forcément masses au repos!)

$$2. \sum_j \vec{p}_j = \sum_j \vec{p}_j'$$

conservation de l'impulsion rel.

3.  $T$  peut être conservée.

↳ "quadriconservation"

$$\begin{pmatrix} \sum_j \frac{E_j}{c} \\ \sum_j \vec{p}_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_j \frac{E_j'}{c} \\ \sum_j \vec{p}_j' \end{pmatrix}$$

types de collisions :

1. "Sticky" collision

$$\sum_j T_j = T_{\text{rel}} > T_{\text{rel}}' = \sum_j T_j' \quad \text{énergie cinétique diminue}$$

$$\sum_j E_{0j} = E_0 < E_0' = \sum_j E_{0j}' \quad \text{énergie au repos augmente (donc aussi masse au repos augm.)}$$

2. "Explosive" collision

$$\sum_j T_j = T < T' = \sum_j T_j'$$

$$\sum_j E_{0j} = E_0 > E_0' = \sum_j E_{0j}'$$

ce sont de types inélastiques.

3. Collision élastique

$$E_0 = E_0'$$

énergie au repos conservée

$$T = T'$$

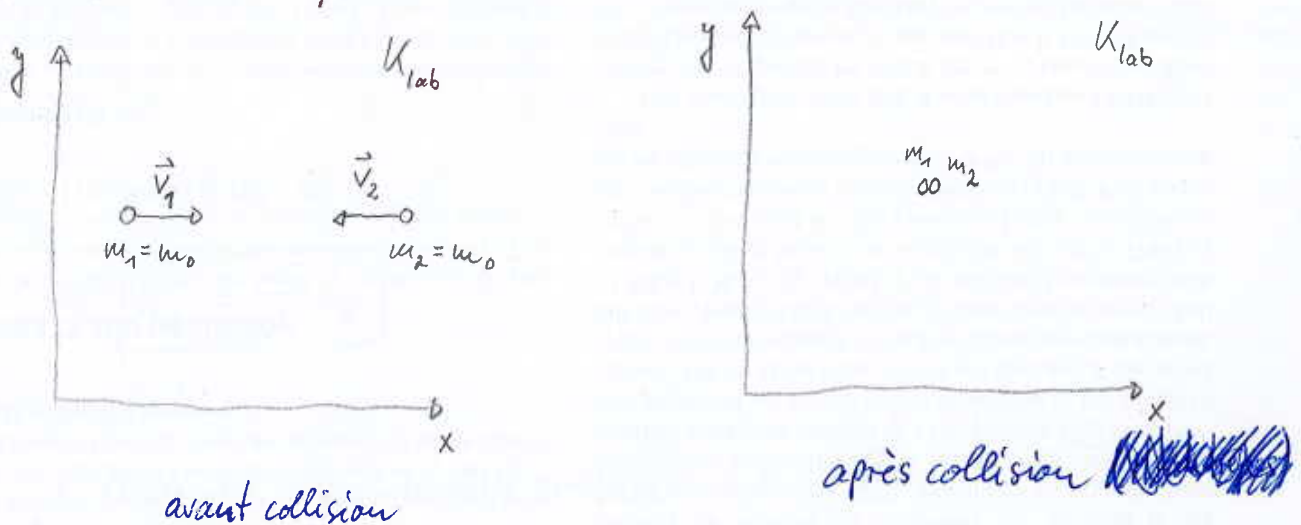
énergie cinétique conservée.

# Exemple 1<sup>1.5.1</sup> : Conversion d'énergie (relativiste)

Deux morceaux de terre en collision frontale;

vitesses  $v = \frac{3}{5}c$  ;

collision inélastique (extrême). "sticky collision".



Question : Quelle est la masse  $M$  après collision ?

Traitement.

$$E_M = M c^2$$

Énergie relativiste du morceau  
après collision ~~après collision~~

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_M$$

Conservation de l'impulsion  
(avant = après ( $\vec{p}' = \vec{p}_M$ ))

comme  $\vec{p}_1 = m_0 \gamma \vec{v}_1$  ,  $\vec{p}_2 = m_0 \gamma \vec{v}_2$  et  $\vec{v}_2 = -\vec{v}_1$

$$\Rightarrow \vec{p}_2 = -\vec{p}_1 \quad (\Rightarrow) \quad \vec{p}_M = \vec{0}$$

$M$  est au repos après collision.  $\Rightarrow \gamma_M = 1 \Rightarrow M = M_0$

$$\Rightarrow E_M = M_0 c^2$$

(pas d'énergie cinétique après collision)

ou peut formuler

$$M_0 c^2 = E_1 + E_2$$

(conservation de l'énergie  
avant :  $E_1 + E_2$   
après :  $E_{M_0}$ )

et avec  $E_1 = m_0 \gamma c^2 = E_2$

et  $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{9}{25} \frac{c^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{\frac{16}{25}}} = \frac{5}{4}$

l'énergie totale s'écrit alors :

$$E_1 + E_2 = 2 m_0 \gamma c^2 = \frac{5}{2} m_0 c^2$$

$$\Rightarrow M_0 c^2 = \frac{5}{2} m_0 c^2$$

$$\Leftrightarrow \boxed{M_0 = \frac{5}{2} m_0}$$

on constate :

- Masse au repos avant collision :  $2 m_0 = \frac{2 E_{01}}{c^2}$
- Masse au repos après collision :  $\frac{5}{2} m_0$

$\Rightarrow$  augmentation de la masse au repos !

conversion  $T_{1/2} \rightarrow E_{10}$  effet relativiste

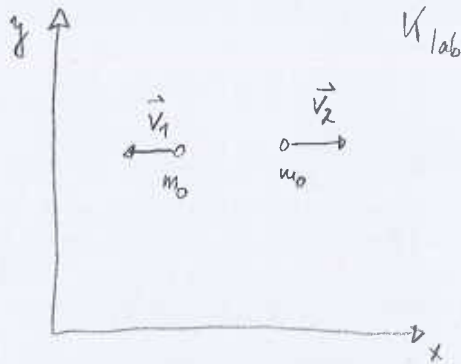
$\hat{=}$  collision inélastique "sticky".



## Exemple 2 : Énergie Seul pour Désintégration

Une particule de masse  $M_0$  (au repos) désintègre en deux particules de masse  $m_0$ .

Quelle est la vitesse de chaque produit ?



après collision

donc ils sortent dos-à-dos avec le même module de vitesse.

$$\|\vec{v}_1\| = \|\vec{v}_2\| \quad \Leftarrow \text{(conservation de l'impulsion)}$$

détail:  $\Downarrow$

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_M = \vec{0} \quad (\text{repos})$$

$$\Rightarrow \vec{p}_1 = -\vec{p}_2$$

$$\Rightarrow \gamma_1 \vec{v}_1 = -\gamma_2 \vec{v}_2 \Rightarrow \frac{1}{\gamma_2} \|\vec{v}_1\| = \frac{1}{\gamma_1} \|\vec{v}_2\|$$

~~$$\Rightarrow \frac{\gamma_1}{\gamma_2} \|\vec{v}_1\| = \|\vec{v}_2\|$$~~

*au carré*

$$\Leftrightarrow (c^2 - v_2^2) v_1^2 = (c^2 - v_1^2) v_2^2$$

$$\Leftrightarrow v_1^2 = v_2^2 \quad \square. \quad \Leftrightarrow c^2 v_1^2 - v_1^2 v_2^2 = c^2 v_2^2 - v_1^2 v_2^2$$

$$(\Rightarrow \gamma_1 = \gamma_2)$$

(conservation de l'énergie)

$$M_0 c^2 = 2m_0 \gamma c^2$$

(E avant) (E après) (=E<sub>1</sub>+E<sub>2</sub>)

$$\Leftrightarrow \gamma \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{M_0}{2m_0} \quad \text{au carré}$$

$$\Leftrightarrow \frac{c^2}{c^2 - v^2} = \left( \frac{M_0}{2m_0} \right)^2$$

$$\Leftrightarrow c^2 - v^2 = \frac{(2m_0)^2 c^2}{(M_0)^2}$$

$$\Leftrightarrow v^2 = c^2 - \left( \frac{2m_0}{M_0} \right)^2 c^2 = c^2 \left( 1 - \left( \frac{2m_0}{M_0} \right)^2 \right)$$

$$\Leftrightarrow v = c \sqrt{1 - \left( \frac{2m_0}{M_0} \right)^2}$$

Conclusion :

Il faut que  $M_0 \geq 2m_0$ , sinon vitesse devient imaginaire,  $\neq$  observable.

généralisation :  $M_0 \geq \sum_i m_0(i)$  (\*)

Donc on définit

$$\left. \begin{aligned} E_0 &= M_0 c^2 \\ E_0 &= 2m_0 c^2 \\ E_0 &= \left(\sum_i m_{0i}\right) c^2 \text{ généralisation.} \end{aligned} \right\} \text{l'énergie seuil} \text{ (énergie minimale nécessaire) de } M \rightarrow m_0 + m_0 \text{ spontanée.}$$

Un surplus d'énergie initiale est possible

(repos ou  $T$  ou les deux). Dans ce cas, le surplus sera converti en  $T'$  (de produits).

exemple réel.

stabilité du deutéron (~~deuteron~~ ?) ; processus :  $d \rightarrow p + n$

$$m_d = 1875.6 \frac{\text{MeV}}{c^2}$$

$$\text{donc } m_d < m_p + m_n$$

$$m_p + m_n = 1877.9 \frac{\text{MeV}}{c^2}$$

et le deuteron est stable !

commentaire.

$$\text{On voit les } \Delta m \approx 2.3 \frac{\text{MeV}}{c^2} ?$$

réponse : énergie de liaison  $p-n$ , qui est positive !

$\Rightarrow$  pas de désintégration spontanée,

il faut fournir de l'énergie pour désintégrer  $d$ .

(équivalence énergie-masse ; énergie de la liaison correspond à masse  $\Delta m = 2.3 \frac{\text{MeV}}{c^2}$ )

(\*) généralisation basée sur l'idée de désintégrations <sup>successives</sup> en 2 particules

Exemple 3 : Différentes particules ; vitesses

Un pion ( $\pi^- = d\bar{u}$   $C = -\frac{1}{3}$ ) down anti-up quark ;  
mésou ;

$C = -1$   
 $m_\pi = 139.569 \frac{\text{MeV}}{c^2}$

désintègre en muon + muon-neutrino ( $\nu_\mu$ , lepton,  $C = m_\nu = 0$ )

( $\mu^-$ ,  $C = -1$  lepton ;  
 $m_\mu = 105.659 \frac{\text{MeV}}{c^2}$ )

processus :  $\pi^- \rightarrow \mu^- + \nu_\mu$

Quelle est la vitesse du muon  $\mu^-$  ?

méthode A : chemin direct

énergie avant :  $E_\pi = m_\pi c^2$  ( $m_\pi = (m_\pi)_0$ , repos)

énergie après :  $E_\mu = c \sqrt{p_\mu^2 + m_\mu^2 c^2}$  (pas au repos ; avec relation énergie-impulsion)

$E_\nu = \| \vec{p}_\nu \| c$  (commentaire :  $m_\nu = 0$ , mais impulsion via de-Broglie, théorie quantique)

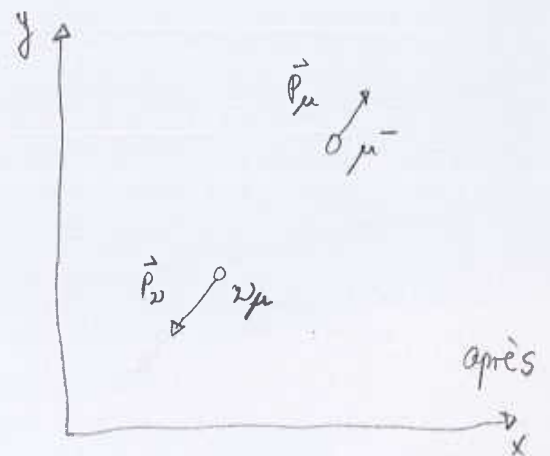
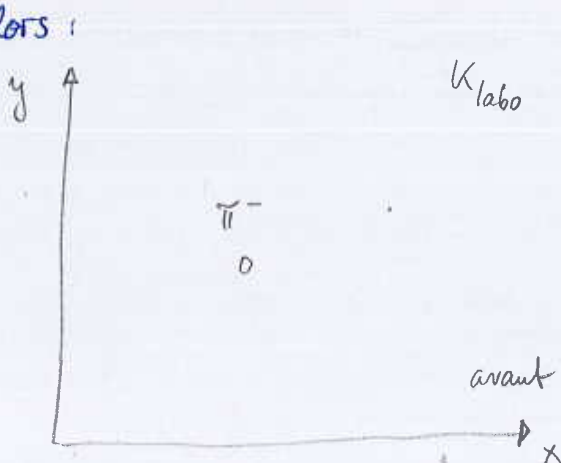
de plus :

$\vec{0} = \vec{p}_\pi = \vec{p}_\mu + \vec{p}_\nu$

conservation de l'impulsion

$\Leftrightarrow \vec{p}_\mu = -\vec{p}_\nu$   
 $\Rightarrow \| \vec{p}_\mu \| = \| \vec{p}_\nu \|$

alors :



Donc la conservation de l'énergie s'écrit :

$$m_{\pi} c^2 = \sqrt{\vec{p}_{\mu}^2 + m_{\mu}^2 c^2} + \|\vec{p}_{\mu}\| c \quad \Leftrightarrow m_{\pi} c - \|\vec{p}_{\mu}\| = \sqrt{\vec{p}_{\mu}^2 + m_{\mu}^2 c^2}$$

$$\Leftrightarrow (m_{\pi} c - \|\vec{p}_{\mu}\|)^2 = m_{\mu}^2 c^2 + \vec{p}_{\mu}^2 \quad \leftarrow \text{au carré}$$

$$\cancel{\|\vec{p}_{\mu}\|^2} - 2m_{\pi} c \|\vec{p}_{\mu}\| + m_{\pi}^2 c^2 = m_{\mu}^2 c^2 + \cancel{\vec{p}_{\mu}^2}$$

$$\boxed{\|\vec{p}_{\mu}\| = \frac{m_{\pi}^2 - m_{\mu}^2}{2m_{\pi}} c}$$

(Déduire la vitesse de manière directe est typiquement mauvaise stratégie ; il est mieux de déterminer  $E$  et  $\vec{p}$  de la particule et d'en déduire la vitesse.)

Donc énergie du  $\mu^-$  :

$$E_{\mu}^2 - \vec{p}_{\mu}^2 c^2 = m_{\mu}^2 c^4$$

relation énergie-impulsion pour  $\mu$ .

exprimer  $\vec{p}_{\mu}^2$  d'une autre manière :

$$E_{\pi} = m_{\pi} c^2 \quad (\vec{p}_{\pi} = \vec{0})$$

$$E_{\nu} = \|\vec{p}_{\nu}\| c = \|\vec{p}_{\mu}\| c \quad (\text{avec conserv. impulsion})$$

$$\Rightarrow E_{\mu} = E_{\pi} - E_{\nu} \quad (\text{cons. } E)$$

$$= m_{\pi} c^2 - \|\vec{p}_{\mu}\| c$$

$$\Leftrightarrow \vec{p}_{\mu}^2 = \frac{E_{\mu}^2}{c^2} - 2m_{\pi} E_{\mu} + m_{\pi}^2 c^2$$

injecté

$$\cancel{E_{\mu}^2} - \cancel{E_{\mu}^2} + 2m_{\pi} E_{\mu} c^2 - m_{\pi}^2 c^4 = m_{\mu}^2 c^4$$

$$2m_{\pi} E_{\mu} = m_{\mu}^2 c^2 + m_{\pi}^2 c^2$$

$$\boxed{E_{\mu} = \frac{m_{\mu}^2 + m_{\pi}^2}{2m_{\pi}} c^2}$$



Dès qu'on connaît  $E$  et  $\|\vec{p}\|$  d'une particule, la vitesse est obtenue facilement :

en général :  $\vec{p} = m_0 \gamma \vec{v}$

$$E = m_0 \gamma c^2$$

$$\Rightarrow \frac{\vec{p}}{E} = \frac{\vec{v}}{c^2} \quad \Leftrightarrow$$

$$\boxed{\vec{v} = \frac{\vec{p} c^2}{E}}$$

Alors ici :

$$\|\vec{v}_\mu\| = \frac{\|\vec{p}_\mu\| c^2}{E_\mu} = \frac{\frac{m_\pi^2 - m_\mu^2}{2m_\pi} c^3}{\frac{m_\pi^2 + m_\mu^2}{2m_\pi} c^2} = \frac{m_\pi^2 - m_\mu^2}{m_\pi^2 + m_\mu^2} c = v_\mu$$

l'application numérique donne

$$v_\mu = 0,271 c.$$

méthode B (produit scalaire Minkowski) :

On note qu'on peut écrire les lois de conservation en forme d'une quadri-vecteur :

composé du quadri-vecteur

$$P_\pi = \begin{pmatrix} P_\pi^0 = \frac{E_\pi}{c} \\ \vec{P}_\pi \end{pmatrix} = P_\mu + P_\nu = \begin{pmatrix} \frac{E_\mu}{c} + \frac{E_\nu}{c} = P_\mu^0 + P_\nu^0 \\ \vec{P}_\mu + \vec{P}_\nu \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow P_\nu^2 = P_\pi^2 + P_\mu^2 - 2 \underbrace{P_\pi \cdot P_\mu}_{= P_\pi^R P_{\mu R}} = P_\pi^R P_{\nu R}$$

produit scalaire dans l'espace-temps de Minkowski

on constate que

$$\text{el. } E-\rho \text{ pour } \nu : P_\nu^2 = \frac{E_\nu^2}{c^2} - \|\vec{P}_\nu\|^2 = \frac{\|\vec{P}_\nu\|^2 c^2}{c^2} - \|\vec{P}_\nu\|^2 = \boxed{0 = P_\nu^2}$$

$$\text{car } P_\pi = \begin{pmatrix} \frac{E_\pi}{c} = \frac{E_0}{c} \\ \vec{P}_\pi = \vec{0} \end{pmatrix}, P_\pi^2 = m_\pi^2 c^2 \quad \left( = \frac{E_0^2}{c^2} = \frac{m_\pi^2 c^4}{c^2} = m_\pi^2 c^2 \right); \vec{P}_\pi = \vec{0}$$

détails →

$$p_{\mu}^2 = \frac{E_{\mu}^2}{c^2} - \|\vec{p}_{\mu}\|^2 \stackrel{\text{rel.}}{=} \frac{\|\vec{p}_{\mu}\|^2 c^2 + m_{\mu}^2 c^4}{c^2} - \|\vec{p}_{\mu}\|^2 = m_{\mu}^2 c^2$$

il manque encore :

$$p_{\mu} \cdot p_{\pi} = \frac{E_{\pi}}{c} \frac{E_{\mu}}{c} - \underbrace{\vec{p}_{\pi} \cdot \vec{p}_{\mu}}_{=0} = \frac{m_{\pi} c^2}{c} \frac{E_{\mu}}{c} = m_{\pi} E_{\mu}$$

produit scalaire

$$\Rightarrow 0 = m_{\pi}^2 c^2 + m_{\mu}^2 c^2 - 2 m_{\pi} E_{\mu}$$

$$\Leftrightarrow E_{\mu} = \frac{m_{\pi}^2 + m_{\mu}^2}{2 m_{\pi}} c^2 \quad (\text{comme avant})$$

et aussi (expression pour  $\|\vec{p}_{\mu}\|$  et donc la vitesse :

$$p_{\mu} = p_{\pi} - p_{\nu} \quad (\text{quadriconservation})$$

$$\Leftrightarrow p_{\mu}^2 = p_{\pi}^2 + p_{\nu}^2 - 2 p_{\pi} \cdot p_{\nu} \quad \left/ \quad \frac{E_{\pi}}{c} \frac{E_{\nu}}{c} - \underbrace{\vec{p}_{\pi} \cdot \vec{p}_{\nu}}_{=0} \right.$$

$$\Leftrightarrow m_{\mu}^2 c^2 = m_{\pi}^2 c^2 - 2 \frac{m_{\pi} c^2}{c} \frac{E_{\nu}}{c} = m_{\pi}^2 c^2 - 2 m_{\pi} E_{\nu}$$

$$\text{et avec } E_{\nu} = \|\vec{p}_{\nu}\| c = \|\vec{p}_{\mu}\| c \quad (\text{avec cons. d'impulsion})$$

$$\Rightarrow m_{\mu}^2 c^2 = m_{\pi}^2 c^2 - 2 m_{\pi} \|\vec{p}_{\mu}\| c$$

$$\Leftrightarrow \|\vec{p}_{\mu}\| = \frac{-m_{\mu}^2 + m_{\pi}^2}{2 m_{\pi}} c \quad (\text{comme avant})$$

et on obtient le même résultat.

Cette deuxième méthode via les produits scalaires est généralement la méthode recommandée pour des problèmes plus complexes.